

SUPERHERO

DIE GROSSE
DRAUSSEN IST DOOFES-WETTER
SCHNITZELJAGD



DU BIST UNSER SUPERHELD IN AUSBILDUNG

MWB

Wir sind immer auf der Suche nach Kindern, die das Potenzial zum Superhelden haben und haben daher eine Reihe Aufgaben zusammengestellt, die du meistern musst. Durch die Aufgaben kannst du Punkte sammeln, die nachher zusammen gezählt werden. So kannst du sehen, wie sich deine Fähigkeiten entwickeln und ob du die Ausbildung zum Superhelden erfolgreich abschließen konntest.

Deine Eltern stehen dir dabei mit Rat und Tat zur Seite. Wir wünschen dir viel Spaß bei deiner Ausbildung und drücken die Daumen, dass du alle Aufgaben bestehst.

Viel Glück 😊



WIE STARK BIST DU?



Ein echter Superheld ist nicht nur super stark, sondern setzt seine Kraft auch für das Gute ein.

Bist du auch ein Superheld?

JA **NEIN**

JA

Wenn du mit **JA** geantwortet hast, bekommst du schon einmal 10 Punkte und musst folgende Aufgaben bestehen:

- 8 x Hampelmann
- 3 x Liegestützen
- 8 x Kniebeugen
- 1 x Schubkarre durch das Zimmer fahren
- 2 x Räder schlagen oder einen Purzelbaum schaffen

.... dann bekommst du **10 Punkte**

Wenn du mit **NEIN** geantwortet hast, bekommst du keine Punkte und musst folgende Aufgaben bestehen:

- 10 x Hampelmann
- 5 x Liegestützen
- 10 x Kniebeugen
- 2 x Schubkarre durch das Zimmer fahren
- 4 x Räder schlagen

.... dann bekommst du **5 Punkte**





WIE KREATIV BIST DU?

Auch der Verstand eines Superhelden muss immer weiter geschult werden. Ein wichtiger Bestandteil ist sich zu konzentrieren.

Daher musst du als nächste Aufgabe das Bild ausmalen und darfst dabei möglichst wenig über die Linien malen.

Deine Eltern dürfen dir dafür Punkte zwischen 5, 10 und 15 Punkten geben.

- 5 Punkte
- 10 Punkte
- 15 Punkte



KANNST DU EINEN KÜHLEN KOPF BEWAHREN?

Bei deinen Abenteuern musst du auch immer einen kühlen Kopf bewahren, um dich schnell kniffligen Situationen befreien können.

Deshalb schulen wir hier deinen Orientierungssinn, denn dein erstes Abenteuer erwartet dich im Weltraum.

Wenn du die Aufgabe meisterst, erhältst du 5 Punkte.

5 Punkte

AUF IN DEN WELTRAUM?

Starten wir in den Weltraum?

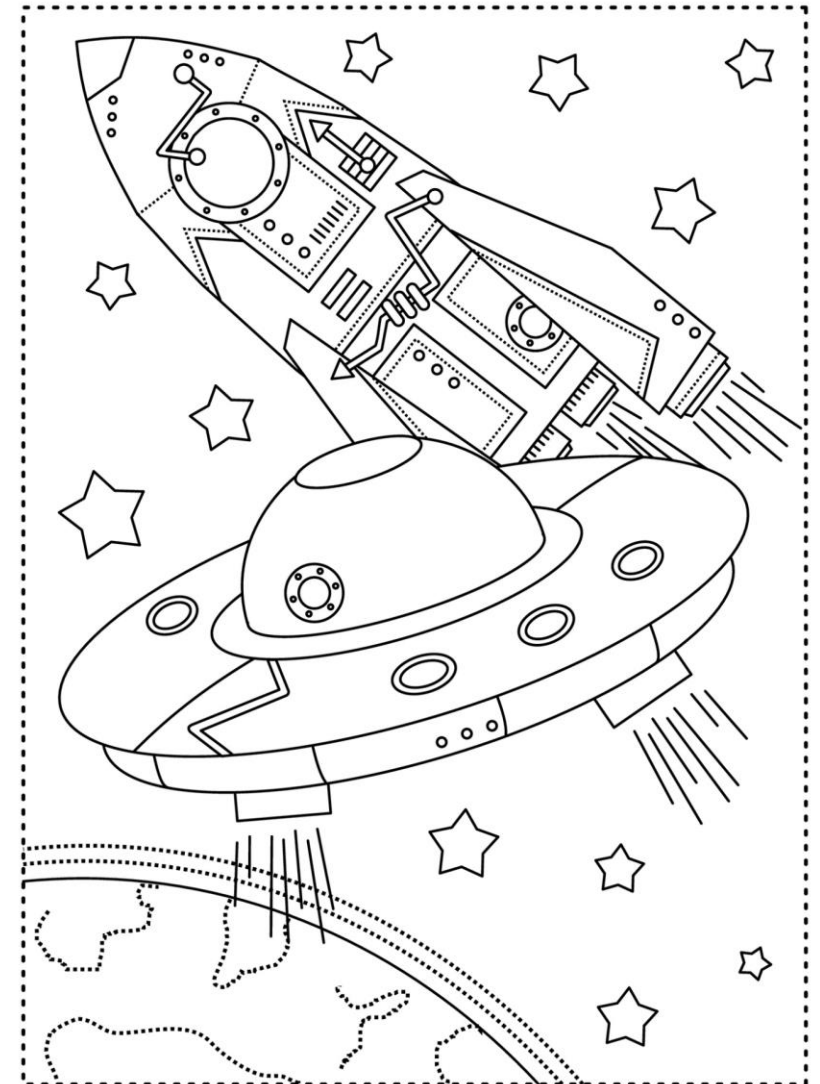
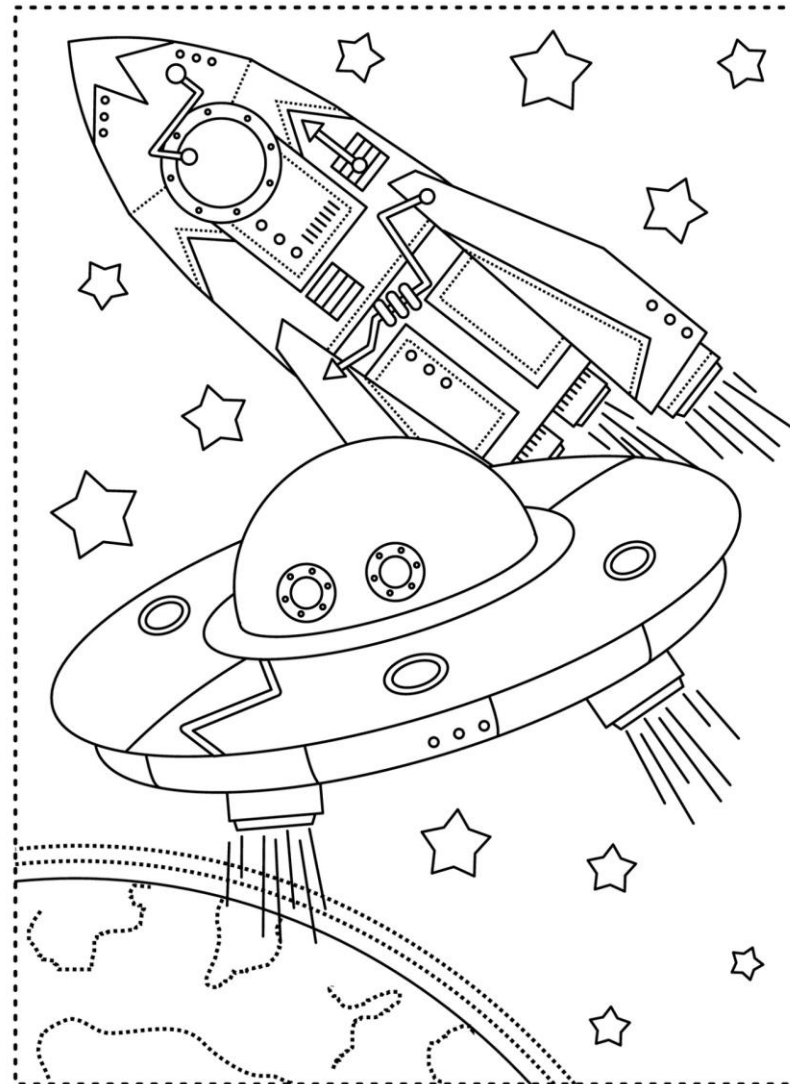
JA

NEIN

Als Superheld kann man nie wissen, wohin man gehen muss. Auch der Weltraum könnte dabei ein möglicher Ort sein – und da geht es jetzt auch hin!

Deshalb ist es wichtig, dass du dich mit den Maschinen dort auskennst. Zehn Fehler haben sich auf dem rechten Bild eingeschlichen. Finde die Unterschiede und meistere diese Aufgabe. Wenn du alles ausfindig machst, bekommst du 10 Punkte.

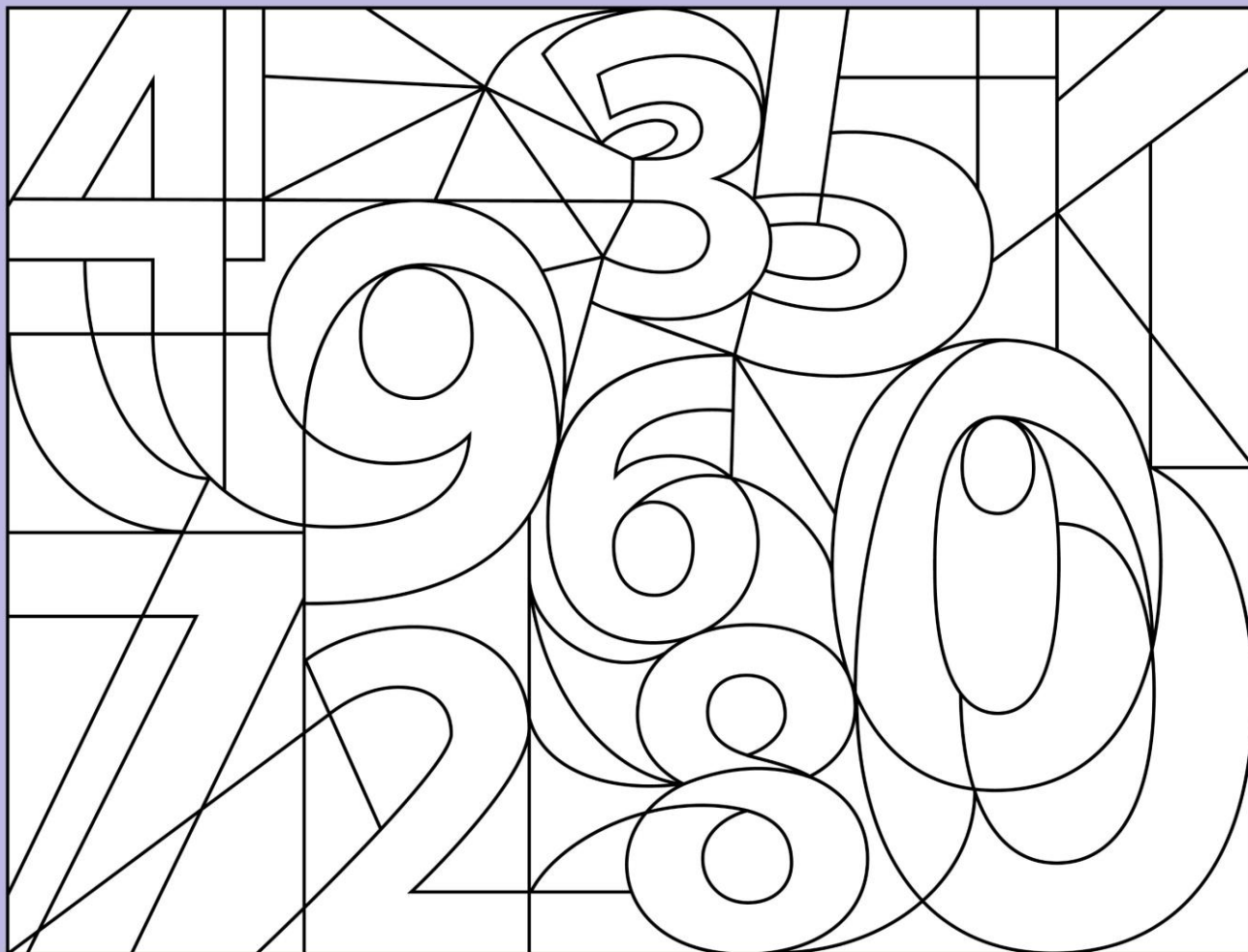
10 Punkte



LÖSE DEN ZAHLENCODE!



1 2 3 4 5 6 7 8 9 0



Wir haben den Funkkontakt zu unseren Freunden verloren. Um das Gerät wieder in Gang zu bringen, brauchen wir die richtigen Zahlen. Diese sind auf dem Kontrollfeld durcheinander gekommen.

Kennst du dich aus und kannst das Funkgerät wieder reparieren?

JA

NEIN

Für diese knifflige Aufgabe bekommst du 10 Punkte. Viel Glück!

10 Punkte

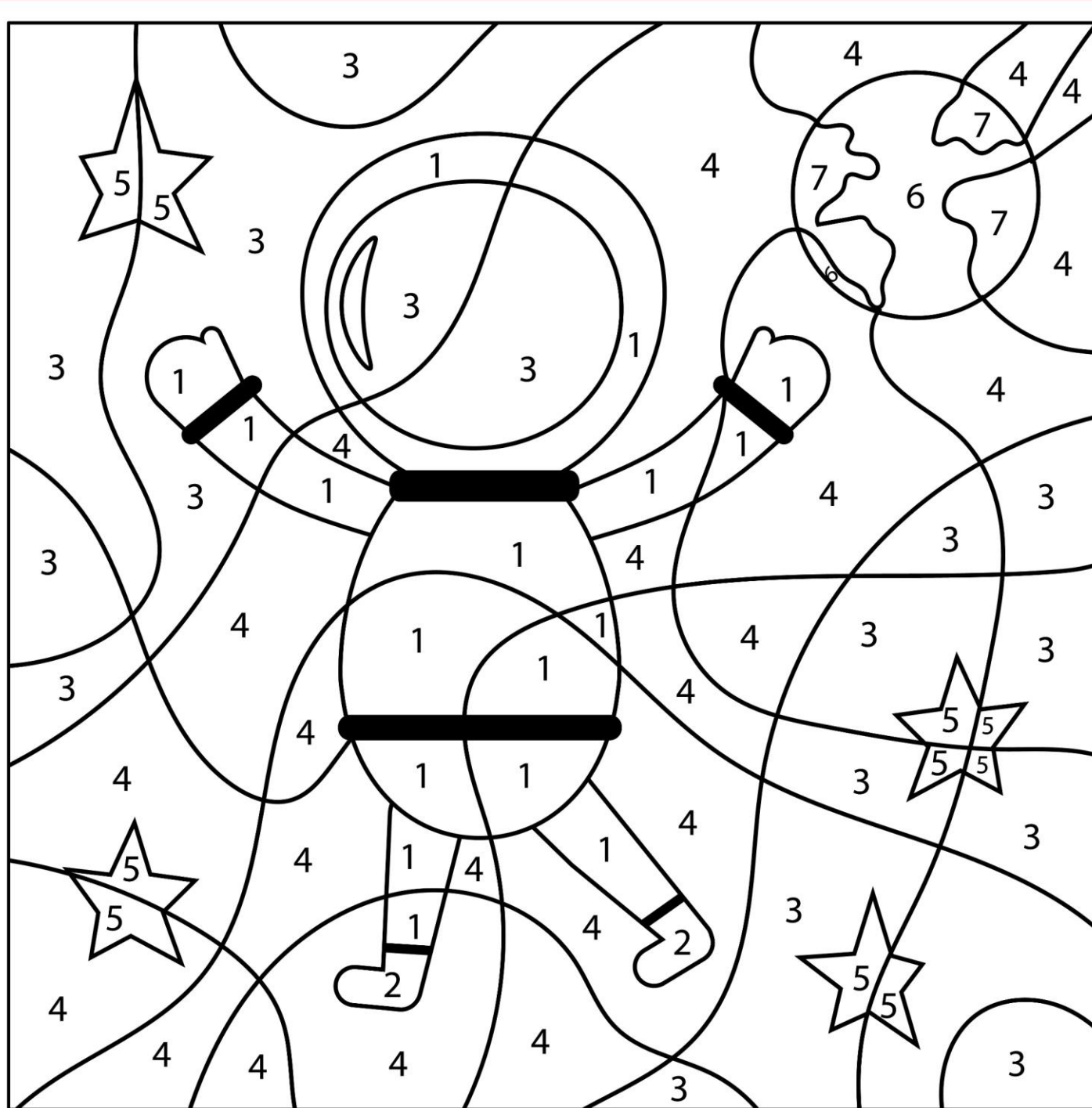


ERKENNST DU DEINE FREUNDE IM DUNKLEN?

Als Superheld hast du Freunde und auch andere Superhelden, die dir zur Seite stehen. Allerdings ist es im Weltraum oft sehr dunkel, daher musst du ganz genau hinschauen.

Ordne deine Freunde den Schatten zu und helfe ihnen sich im dunklen Raum zu orientieren. Verbinde dazu die roten Punkte miteinander. Löst du diese Aufgabe richtig, bekommst du 5 Punkte.

5 Punkte



GESCHAFFT!

MWB

1

2

3

4

5

6

7

Super, du hast deine Aufgaben bis hier hin toll gemeistert. Daher kann es nun wieder zurück auf die Erde gehen.

Aber vorher musst du noch deinen Raumanzug sichern. Suche dir nach den Farben von 1 bis 7 die passenden Stifte heraus und male nach den Zahlen die einzelnen Farbenfelder aus.

Für diese Aufgabe sind 10 Punkte vorgesehen. Aber vorsicht, jedes Feld muss dabei ausgemalt sein.

10 Punkte

DER WEG ZUM SCHIFF AUF DIE ERDE

Wow! Bis hier hin bist du schon gekommen. Noch einen letzten Schritt und wir sind wieder zurück in unserem Schiff. Kannst du die richtigen Zahlen für den Rückweg in das Raumschiff eintragen?

Von 1 bis 10 müssen die Zahlen in der richtigen Reihenfolge aufgeführt sein. Nur so finden wir die richtigen Sterne für den Rückweg.

5 Punkte kannst du bei dieser Aufgabe erreichen.

5 Punkte



STOCKE DEINE AUSRÜSTUNG AUF?

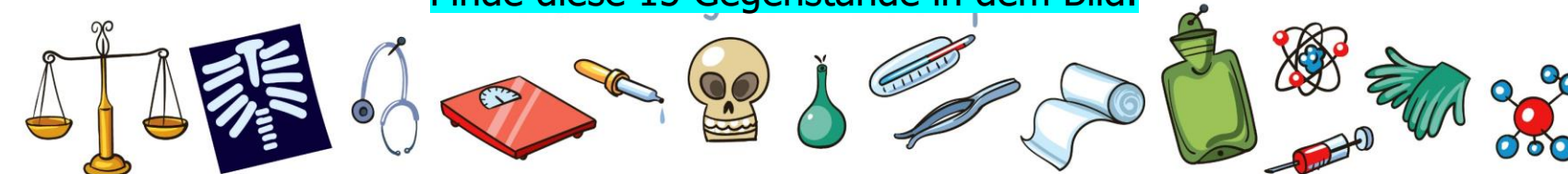


Aus dem Weltraum zurück musst du deine Ausrüstung bei deinen Freunden im Labor aufstocken. Sie haben im Moment viel zu tun, daher geht es hier drunter und drüber.

Suche alle Gegenstände die unten aufgeführt sind und mache dich bereit für deine nächste Aufgabe. Wenn du alles ausfindig machst, bekommst du 5 Punkte. Schaffst du es unter zehn Minuten, bekommst du sogar 5 Punkte extra.

5 Punkte
10 Punkte

Finde diese 15 Gegenstände in dem Bild.



BAUE DIR EIN SICHERES VERSTECK



Puh geschafft. Bisher hast du deine Aufgaben toll gemeistert. Nun kannst du deine Fähigkeiten weiter ausbauen.

Machst du weiter?

JA

NEIN

Für einen Superhelden ist ein sicheres und gemütliches Versteck in dem er sich wohl fühlt sehr wichtig. Daher hast du 30 Minuten Zeit, dir ein Versteck zu bauen. Frage deine Eltern, was du hierfür alles verwenden kannst.

Decken, Handtücher, Kissen alles ist erlaubt. Je kreativer und gemütlicher, desto mehr Punkte bekommst du.

Also rann an die Decken und los geht es. Die Zeit läuft ab: JETZT!

5 Punkte

10 Punkte

15 Punkte

ZEIGE UNS DEIN KÖNNEN!



Ob Trampolin, Schaukel, Kopfstand oder andere Fertigkeiten. Wir sind auf der Suche nach deinem besonderen Trick.

Zeige deinen Eltern, was du kannst! Für jeden Trick können deine Eltern dir Punkte zwischen 5, 10 und 15 geben. Ist der Trick nur ok, bekommst du 5 Punkte. Ist der Trick aber super-duper-mega-außergewöhnlich, erhältst du 15 Punkte. Du hast 10 Versuche. Also gib dein Bestes und zeige uns, was in dir steckt.

5 Punkte

10 Punkte

15 Punkte



DEINE MASKE!



Herzlichen Glückwunsch! Du hast bisher alle Aufgaben erfolgreich bewältigt und erhältst nun deine Superhelden-Maske. Diese musst du (mit Hilfe deiner Eltern) ausschneiden. Dafür bekommst du weitere 10 Punkte.

Achte darauf, dass die Maske so wenig wie möglich beschädigt wird.

10 Punkte



MALE DEIN SUPERHELDEN OUTFIT



Weiter so!!! Bisher hast du dich sehr gut geschlagen und deine Ausbildung nähert sich dem Ende.

Nun hast du neben der Maske auch ein passendes Superhelden-Outfit. Fülle die angegebenen Zahlen mit immer der gleichen Farbe aus. Also wenn du sagst Nummer 1 ist gelb, dann musst du alle Felder mit der 1 in gelb ausmalen.

Also auf geht es! Zeige uns wie dein Outfit als Superheld aussieht. Dafür bekommst du 10 Punkte.

Wir sind gespannt 😊

10 Punkte

KENNST DU DICH MIT DEN BUCHSTABEN AUS?



Vielleicht bist du schon in der Schule oder wirst nächstes Jahr eingeschult?

Kannst du denn schon alle Buchstaben schreiben? Schreibst du sie richtig, bekommst du 10 Punkte.

10 Punkte

A _____

F _____

K _____

Q _____

B _____

G _____

L _____

R _____

C _____

H _____

M _____

S _____

D _____

I _____

O _____

T _____

E _____

J _____

P _____

U _____

ZEIGE UNS DEIN KÖNNEN!

Noch eine Aufgabe und du hast die Ausbildung zum Superhelden abgeschlossen. Diese letzte Aufgabe erfordert noch einmal all dein Können. Deine Freunde haben sich versteckt und du musst sie suchen. Dazu musst du erst (mit Hilfe deiner Eltern) alle Figuren ausschneiden. Deine Eltern werden diese dann verstecken! Ab jetzt hast du 30 Minuten Zeit alle zu suchen. Pro gefundenem Freund bekommst du **5 Punkte** auf dein Ausbildungskonto zum Superhelden. Du schaffst das!



DIPLOMA

Ausbildung zum Superhelden bestanden

NAME:

Punktstand:

Datum

Unterschrift

